

Inhalt	Seite
Kapitel 1: Patentrecht	1
A. Das Patent als Mittel der Erfindungsverwertung	1
B. Das Verfahren zur Erlangung eines Patents	2
C. Die Anforderungen an eine Erfindung	5
D. Das Gebrauchsmuster	8
Kapitel 2: Arbeitnehmererfindungsrecht	9
A. Regelungen des Gesetzes über Arbeitnehmererfindungen	9
I. Das ArbNErfG und der gewerbliche Rechtsschutz	9
II. Grundbegriffe des Arbeitnehmererfindungsrechts	9
III. Von der Erfindung zur Verwertung	11
B. Das Hochschulerfinderprivileg	13
I. Altes Recht	13
II. Reform des Arbeitnehmererfindungsrechts	13
C. Nebentätigkeiten	16
D. Auftragsforschung und Kooperationsforschung	17
I. Vertragliche Gestaltung	17
II. Lizenzverträge	18
E. Erfindungsvergütung	18
Kapitel 3: Modelle für die Gestaltung von Forschungs- und Entwicklungsverträgen	21
A. Synopse	21
B. Anmerkungen zu den Modellen	34
Kapitel 4: Die Düsseldorfer Bausteine für einen Forschungs- und Entwicklungsvertrag	43
A. Einleitung	43
B. Kommentar zu den Düsseldorfer Bausteinen für einen Forschungs- und Entwicklungsvertrag	44
I. Übersicht	44
II. Die Regelungen im Einzelnen	45
Weiterführende Literatur	71